

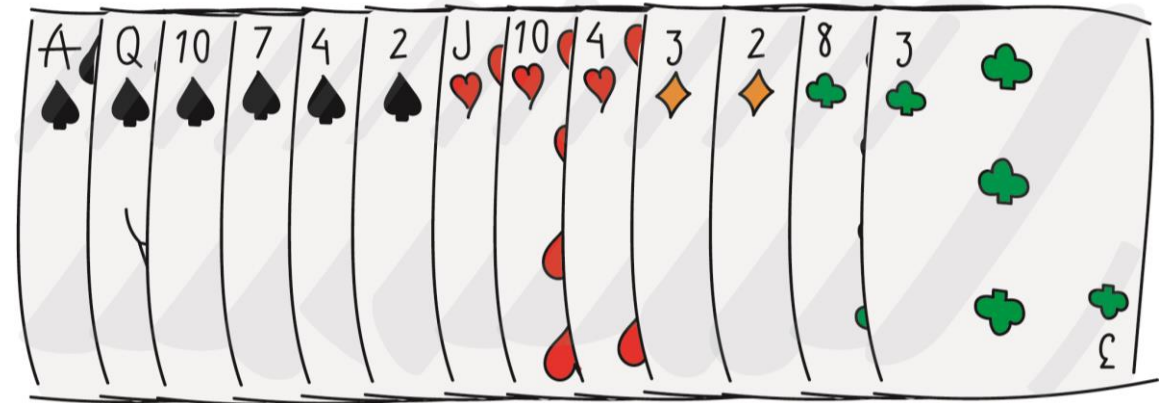
Svake åpninger

Kapittel 12

Del 1 av 2

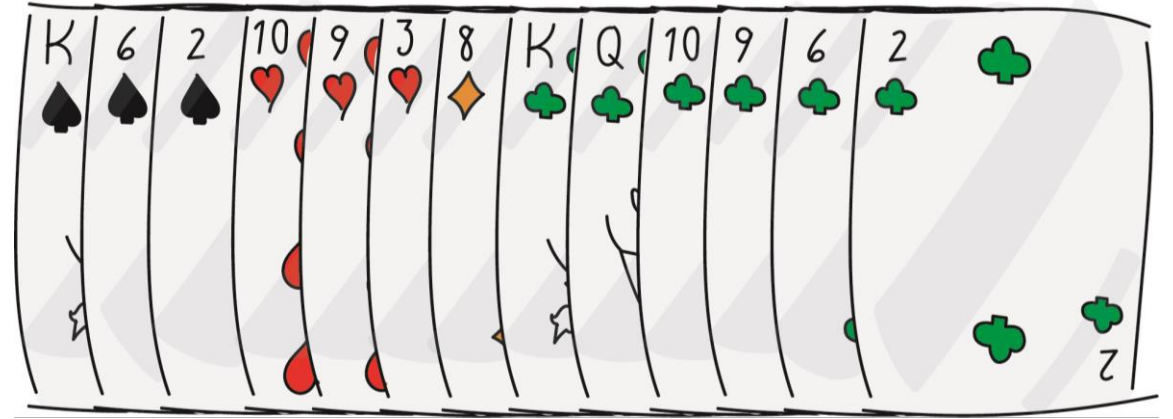
Svake 2

- Noen ganger har vi gode kort med lite honnørpoeng
- Med lange og gode farger kan vi få mye stikk
- Derfor har vi noe som heter sperremeldinger
- Brukes for å ødelegge for motparten og beskrive kortene våre
- De viser 6-11 hp og en lang farge
- På 2-trinnet kan vi åpne i 2♦♥♠
 - Ikke 2♣
- Det viser 6 kort med minst to topphonnører (A, K, Q)



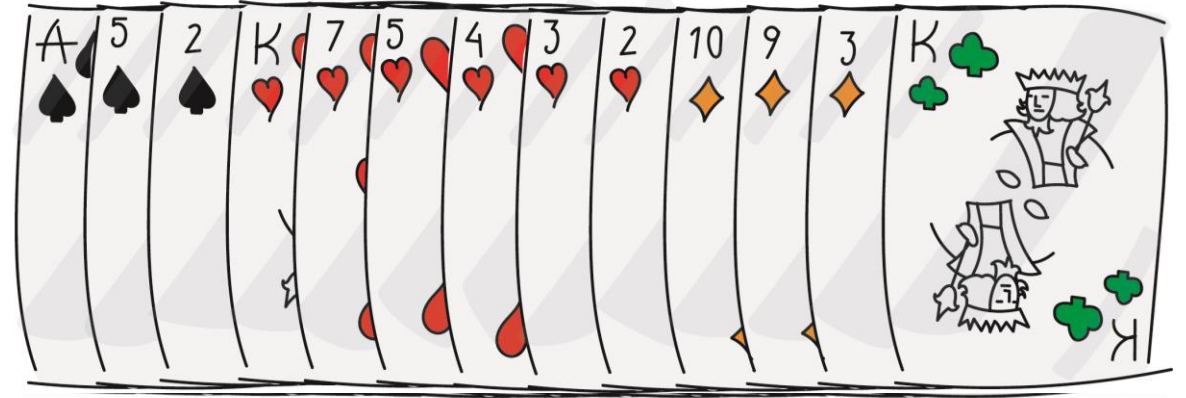
Svake 2

- Noen ganger har vi gode kort med lite honnørpoeng
- Med lange og gode farger kan vi få mye stikk
- Derfor har vi noe som heter sperremeldinger
- Brukes for å ødelegge for motparten og beskrive kortene våre
- De viser 6-11 hp og en lang farge
- På 2-trinnet kan vi åpne i 2♦♥♠
 - Ikke 2♣
- Det viser 6 kort med minst to topphonnører (A, K, Q)

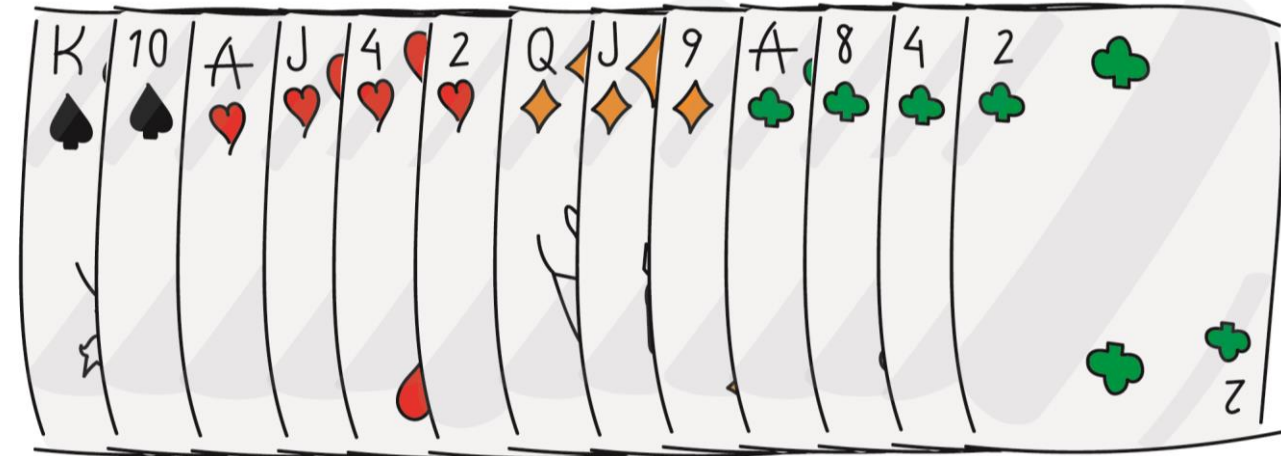


Svake 2

- Noen ganger har vi gode kort med lite honnørpoeng
- Med lange og gode farger kan vi få mye stikk
- Derfor har vi noe som heter sperremeldinger
- Brukes for å ødelegge for motparten og beskrive kortene våre
- De viser 6-11 hp og en lang farge
- På 2-trinnet kan vi åpne i 2♦♥♠
 - Ikke 2♣
- Det viser 6 kort med minst to topphonnører (A, K, Q)

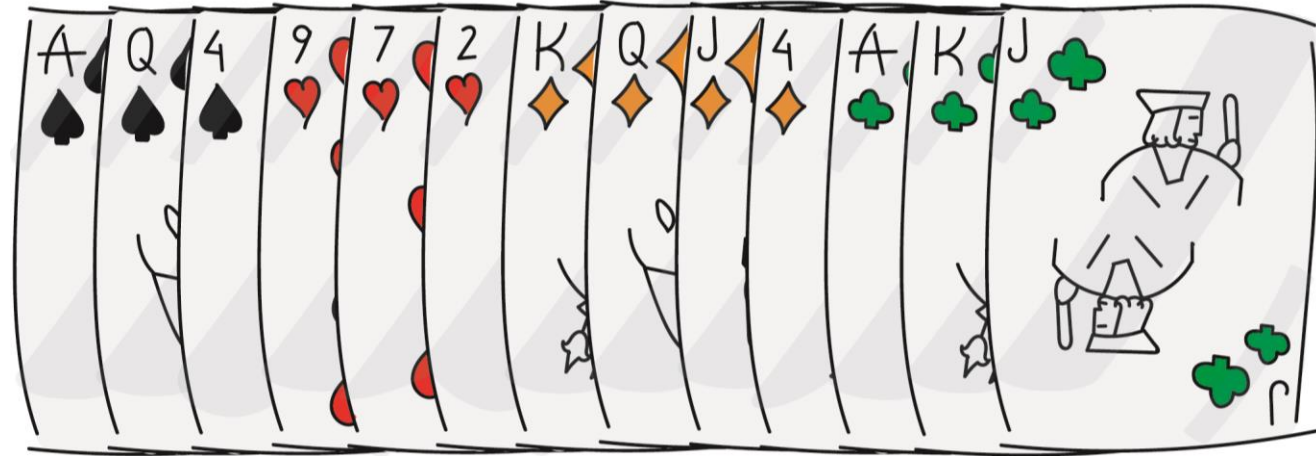


Svar på svake 2



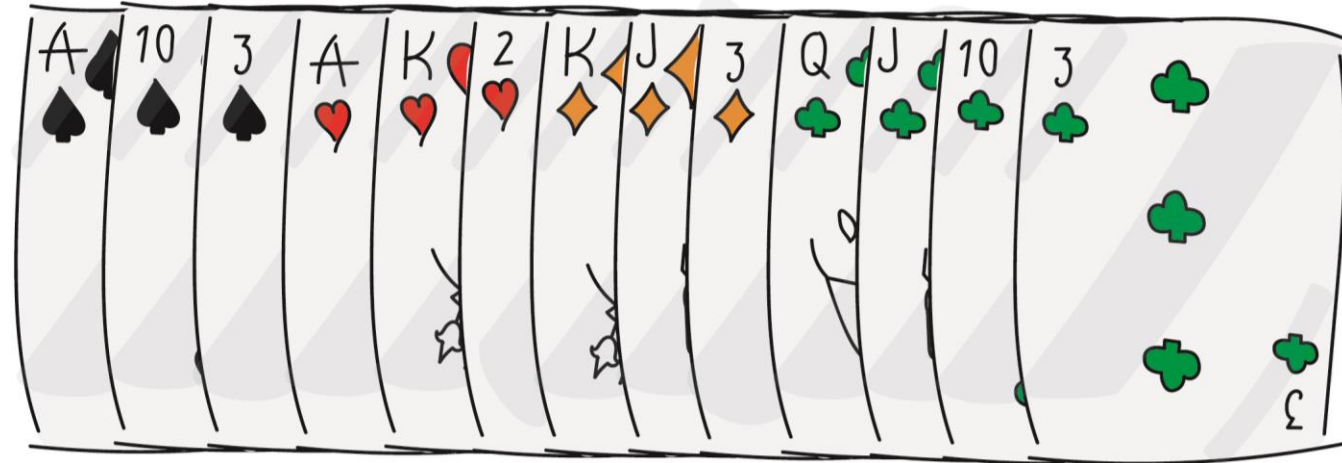
- Vi trenger kun minst 2 kort for å ha støtte
- Vi kan invitere, melde utgang, lille- eller storeslem
- For å vite hva vi skal gjøre legger vi sammen våre htp med makkers
- Noen ganger kan vi være svakere fordi vi kan telle stikk
- Om makker åpner 2♦ bør vi vurdere 3NT i stedet for 5♦
- Hvis vi ikke har støtte må vi ha minst 16 hp for å melde
- Ny farge er rundekrav og lover 5+ i fargen

Svar på svake 2



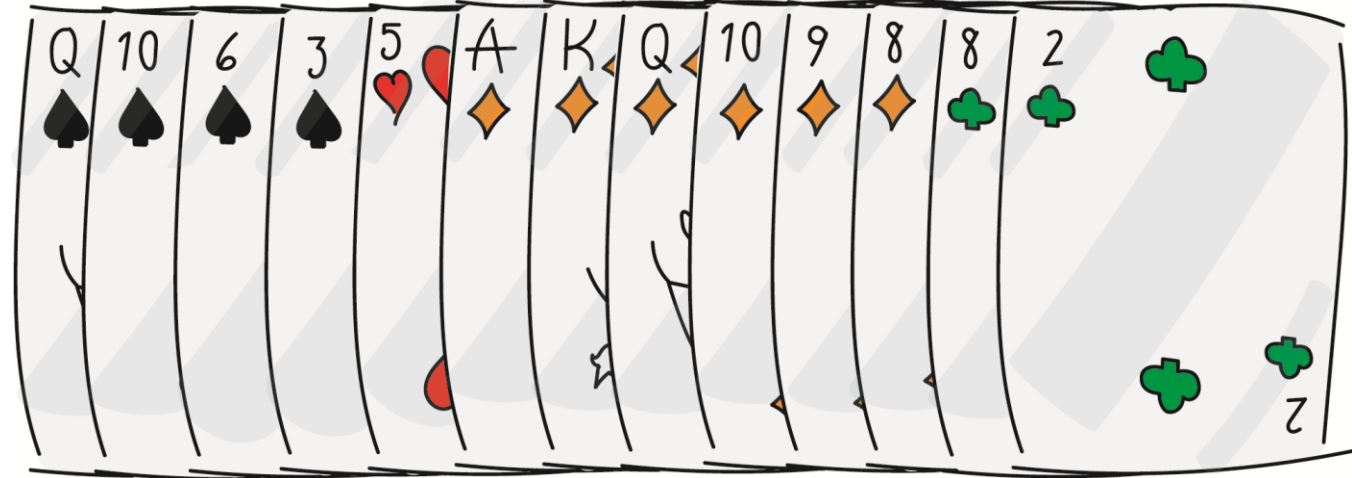
- Vi trenger kun minst 2 kort for å ha støtte
- Vi kan invitere, melde utgang, lille- eller storeslem
- For å vite hva vi skal gjøre legger vi sammen våre htp med makkers
- Noen ganger kan vi være svakere fordi vi kan telle stikk
- Om makker åpner 2♦ bør vi vurdere 3NT i stedet for 5♦
- Hvis vi ikke har støtte må vi ha minst 16 hp for å melde
- Ny farge er rundekrav og lover 5+ i fargen

Svar på svake 2



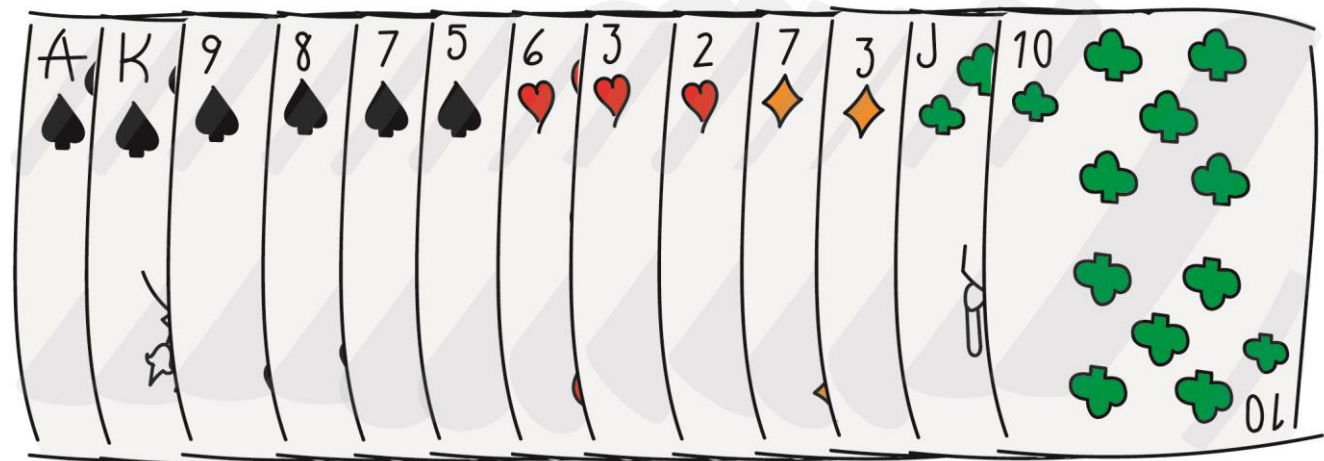
- Vi trenger kun minst 2 kort for å ha støtte
- Vi kan invitere, melde utgang, lille- eller storeslem
- For å vite hva vi skal gjøre legger vi sammen våre htp med makkers
- Noen ganger kan vi være svakere fordi vi kan telle stikk
- Om makker åpner 2♦ bør vi vurdere 3NT i stedet for 5♦
- Hvis vi ikke har støtte må vi ha minst 16 hp for å melde
- Ny farge er rundekrav og lover 5+ i fargen

Svar på svake 2



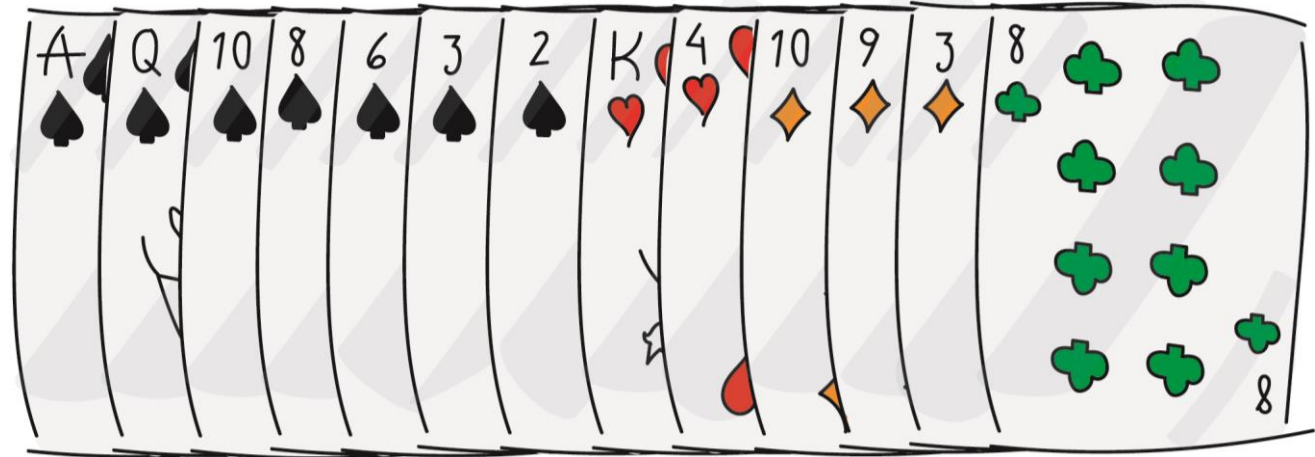
- Vi trenger kun minst 2 kort for å ha støtte
- Vi kan invitere, melde utgang, lille- eller storeslem
- For å vite hva vi skal gjøre legger vi sammen våre htp med makkers
- Noen ganger kan vi være svakere fordi vi kan telle stikk
- Om makker åpner 2♦ bør vi vurdere 3NT i stedet for 5♦
- Hvis vi ikke har støtte må vi ha minst 16 hp for å melde
- Ny farge er rundekrav og lover 5+ i fargen

Svar på svake 2



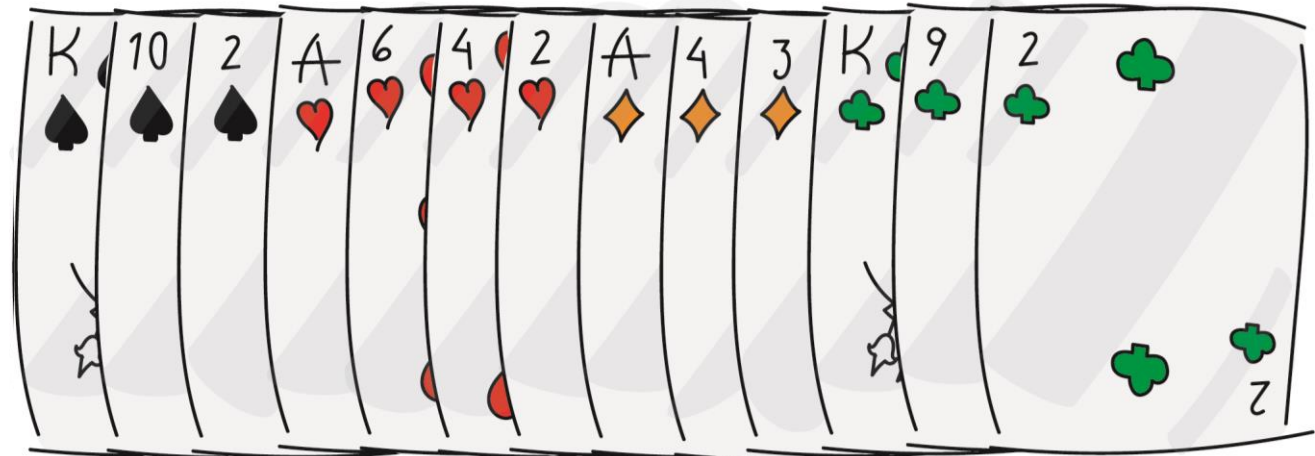
Svake 3

- Åpninger på 3-trinnet i alle farger
- Lover 6-11 hp og 7 kort, med to topphonnører
- Makker bør telle stikk og ikke bare honnørpoeng på svar
- Med stoppere i andre farger er 3NT ofte lurt om makker åpner minor
 - Husk at hvis vi har en topphonnør har makker de to andre



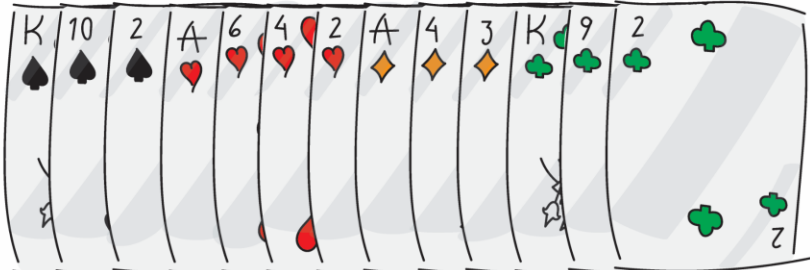
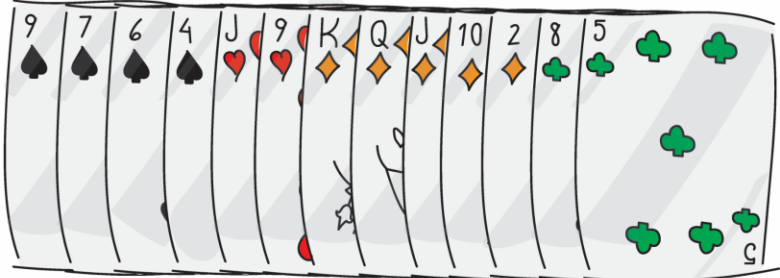
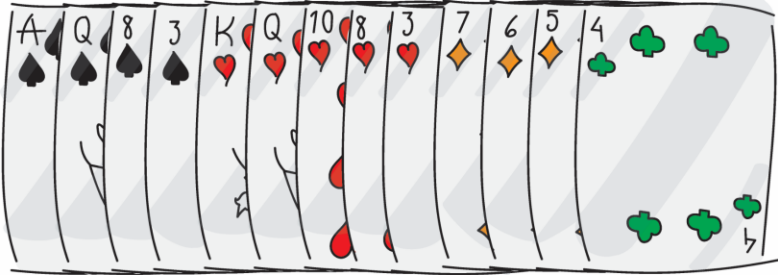
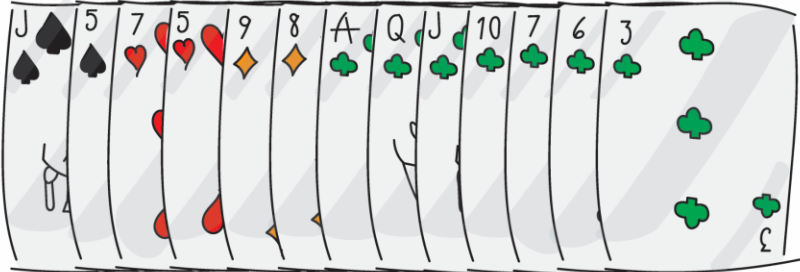
Svake 3

- Åpninger på 3-trinnet i alle farger
- Lover 6-11 hp og 7 kort, med to topphonnører
- Makker bør telle stikk og ikke bare honnørpoeng på svar
- Med stoppere i andre farger er 3NT ofte lurt om makker åpner minor
 - Husk at hvis vi har en topphonnør har makker de to andre



Spilletips

Ta for honnøren på den korte hånda først



Svake 4

- Åpninger på 4-trinnet i alle farger
- Velger å ikke telle trumfpoeng selv om vi kan
- 6-11 hp
- 8 kort i fargen med minst to topphonnører

